

# Diners Club Austrian Amateur Open



TRAMINER  
GOLF KLÖSCH

## 2024

### im GC Traminergolf Klösch

#### W E T T S P I E L A U S S C H R E I B U N G

**Termin:** Freitag 19.04.2024

**Beginn:** Reihenstart ab 10:00 Uhr von Tee 1

**Spielart:** Amateure / allg. Klasse - Zählspiel nach Stableford über 18 Loch mit voller Hinzurechnung der Handicapschläge, handicaprelevant.

**Abschläge:** Herren: gelb, Damen: rot

**Nenngeld:** € 22,- für Mitglieder

€ 50,- für Gäste (inkl. Turnierverwaltung, Greenfee)

inkl. Halfway nach 9 Loch im Restaurant Traminergolf

**Nennschluss:** Mi, 17.04.2024 bis 12:00 Uhr

Die Startliste wird am 18.04.2024 ab 14 Uhr auf [www.golf.at](http://www.golf.at) veröffentlicht.

**Nennung:** unter Angabe von Name, Stammvorgabe und Heimatclub

per E-Mail an [info@traminergolf.at](mailto:info@traminergolf.at) oder telefonisch unter der Nr. **03475 30033**; Reihenfolge des Einlangens wird berücksichtigt.

**Teilnahmeberechtigung / Austragung:**

Teilnahmeberechtigt sind alle Amateure, die Mitglied eines dem ÖGV oder eines vom ÖGV anerkannten ausländischen Nationalen Verbandes angeschlossenen Golfclubs sind und über einen World Handicap Index (WHI) von max. 54 verfügen. In die Rangliste werden nur Ergebnisse von SpielerInnen aufgenommen, die in einem österreichischen Club Hauptmitglied sind

**Spielbedingungen:** Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (inkl. Amateurstatut) des R&A. GC St. Andrews, den ÖGV –Vorgaben und Spielbedingung, den aktuellen ÖGV-Wettspielempfehlungen sowie den Platzregeln des GC Traminergolf Klösch.

**Turnierwertung:** Ranglisten-Nettowertung für Amateure in folgenden Wertungsklassen **auf [www.golf.at](http://www.golf.at)**

**Preise:** Für die Vorbewerbe (Club-Turniere) sind keine Sachpreise vorgesehen.

---

Die Wettspielleitung wird im Aushang des Clubs bekanntgegeben. Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zum Start vor.

***Das Team vom GOLF RESORT KLÖSCH  
freut sich auf Ihre Teilnahme  
und wünscht ein schönes Spiel !***